



donald x. vaccarino and nina paley

monster factory



**Ett monsterbyggarspel för 2-6 spelare från 5 år
av Donald X. Vaccarino och Nina Paley**

I tur och ordning drar spelarna brickor och bygger på antingen sina egna monster eller motspelarnas. Målet är att skapa ett stort monster, men inte så stort att det inte går att bygga färdigt!

Innehåll

- 88 monsterbrickor (alla med en bit av ett monster på)
- Regelhäfte

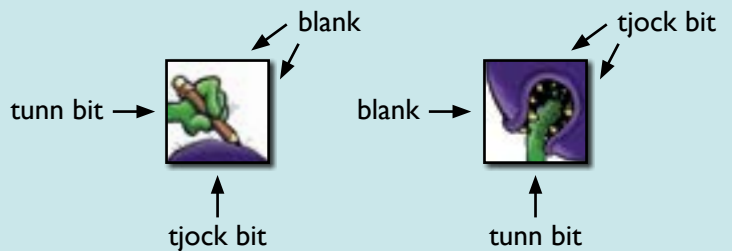
Förberedelser

Alla spelare väljer en varsin bricka att börja med. Brickor som har kopplingar på 3 eller fyra sidor är bra att välja. Varje spelare placerar sin startbricka framför sig på bordet. Blanda resten av brickorna och lägg dem i en hög (eller i staplar) med framsidan neråt.

Spelets gång

Spelarna väljer vem som får börja och spelar sen i tur och ordning medurs. När det är en spelares tur drar han en av de nedåtvända brickorna och lägger det på någons monster, sitt eget eller någon annan spelares. Om det finns ett monster spelaren kan lägga brickan på, måste han göra det. Spelaren kan inte välja att kassera en spelbar bricka. Om den inte passar någonstans och alla spelare är överens, kasseras brickan (som inte spelas i den omgången) och drar en ny. När en spelare har lagt en bricka går turen vidare till nästa spelare.

Varje kant på en bricka visar antingen en tunn monsterbit (grönfärgad), tjock monsterbit (lilafärgad), eller blank (vit).



Spelarna måste lägga sina brickor så att en tunn eller en tjock kant ligger mot en likadan kant på någons monster. Alla kanter som ligger mot varandra måste matcha, en bricka med tunn kant kan inte ligga mot en tjock eller blank kant. En spelare kan lägga en bricka med blank kant intill en annan blank kant, men brickan måste koppla på minst en tunn eller tjock kant. Brickan med röd kant i exemplet är den nya.



OK: tjock mot tjock



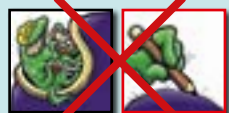
OK: tunn mot tunn



OK: blank mot blank, eftersom den också är tjock mot tjock



Inte OK, blank mot blank utan sammankopplande brickor.



Inte OK

Om en spelares monster inte har några tunna eller tjocka kanter att koppla till, är monstret färdigt. Spelaren drar genast en slumpmässig bricka för att börja på ett nytt monster, som kallas underhuggare. Han gör detta även om det inte är hans tur och om nästa tur är hans räknas inte detta som hans tur. När en spelare gör färdigt en underhuggare, börjar han på en ny. En spelare får aldrig ha mer än ett monster eller underhuggare "under produktion". När en spelare byggt färdigt sitt första monster kan han inte längre lägga brickor på andra spelares första monster. Han kan däremot lägga brickor på andra spelares underhuggare.

Om en spelares monster växer för nära en annan spelares monster, eller bordskanten, får spelarna försiktigt flytta det för att göra plats. Spelarna ska hålla det sammankopplat precis som det var innan.

Spelets slut

När alla spelares första monster är färdiga eller inga nedåtvända brickor återstår är spelet slut.

Poängräkning

För varje bricka i ett färdigt monster får spelaren en poäng och en poäng per bricka med ett öga på i en färdig underhuggare. Ofärdiga monster och underhuggare ger inga poäng. Kom ihåg att varje friliggande tunn eller tjock kant gör monstret de hör till värd noll poäng.

Poängexempel:

Anna har ett färdigbyggt första monster (12 poäng för 12 brickor) och en ofärdig underhuggare (0 poäng även om den har två brickor med ögon) och får totalt 12 poäng.



Natalie har ett färdigbyggt första monster (9 poäng för 9 brickor) och två underhuggare (0 poäng för 0 ögon i den första färdiga underhuggaren och 5 poäng för 5 brickor med ett eller fler ögon på i den andra färdiga underhuggaren) och får totalt 14 poäng.



Vinnare

Spelaren med högst poäng vinner. Om två eller flera spelare har lika höga poäng gläds de åt sin gemensamma seger.

Författare: Donald X. Vaccarino och Nina Paley
Illustrationer: Nina Paley och Marco Morte
Omslag: Martin Hoffmann och Claus Stephan
Grafik: Mirko Suzuki
Svensk översättning: Christer Bengtsson

© 2012 Rio Grande Games. All rights reserved.

If you have comments, questions, or suggestions, please write to us at:
Rio Grande Games, PO Box 1033, Placitas, NM 87043, USA
RioGames@aol.com

Visit our website at **www.riograndegames.com**

© 2012 Rio Grande Games

