



donald x. vaccarino and nina paley

monster factory



Et monsterbyggerpill for 2-6 spillere fra 5 år av Donald X. Vaccarino & Nina Paley

Etter tur skal dere trekke og legge ut monsterbrikker, og du kan bygge både på ditt eget og andres monstre! Målet er å lage et digert monster, men ikke så digert at du ikke rekker å bli ferdig!

Innhold

- 88 monsterbrikker (alle med monsterkroppsdeler!)
- Regler

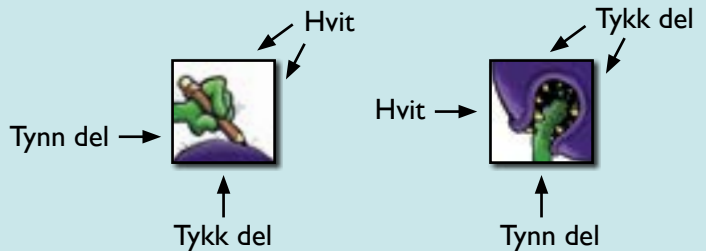
Før dere begynner

Alle tar en valgfri startbrikke. Det er best å ta en brikke som har forbindelser på tre eller fire sider. Alle legger startbrikken sin foran seg, som starten på hvert sitt mekkeområde for monstre. De resterende brikkene legges med forsiden ned i en stor haug, eller i stabler.

Spilleets gang

Velg en startspiller, turen går til venstre rundt bordet. Når det er din tur skal du trekke en brikke og bygge ut et monster - ditt eget eller andres. Du er nødt til å bygge hvis du kan. Hvis du ikke kan bygge, og alle de andre er enige i det, legger du brikken tilbake i esken. Den er ute av spill og skal ikke brukes mer i denne omgangen. Trekk en ny brikke. Runden din er over straks du har lagt på en brikke, turen går da videre til neste spiller.

Hver kant av en brikke viser enten en tynn del av et monster, i grønt tykk del av et monster, i lilla eller er tom (hvit).



Brikker kan bare plasseres inntil hverandre dersom sidene matcher. Det vil si tynn del av et monster mot en annen tynn del av et monster, tykk del mot tykk del og tom del mot tom del. Med tom del mot tom del er den nye brikken nødt til å ligge inntil minst en annen brikke med tynn eller tykk monsterdel. I eksempelet ser du hvordan en ny brikke kan ligge (ny brikke med rød kant).



OK: Tykk mot tykk



OK: Tynn mot tynn



OK: Tom mot tom, tillatt siden det også er tykk mot tykk



Ikke OK: tom del mot tom del, uten andre forbindelsespunkter



Ikke OK

Monsteret ditt er fullført straks det ikke lenger har noen åpne kanter, altså tynne eller tykke kanter som nye brikker kan legges inntil. Mammamonsteret er klart! Nå skal du umiddelbart trekke en tilfeldig brikke for å starte på en monsterbaby! Du skal trekke denne tilfeldige brikken selv om det ikke er din tur når mammamonsteret blir fullført (andre kan jo også bygge på monsteret ditt). Du kan begynne på enda en baby straks du er ferdig med den første. Du kan aldri ha mer enn ett monster under konstruksjon av gangen. Du kan heller ikke bygge på andres mammamonstre etter at du har fullført ditt eget, men du kan alltid bygge på andres babyer.

Du har lov å skyve rundt på monsteret ditt, hvis det skulle vokse seg så stort at det nærmer seg bordkanten eller en annen spillers monster. Pass på at monsteret ikke forandrer oppbygning når du flytter det!

Slutten

Spillet ender enten når alle er ferdige med et mammamonster, eller når det ikke er brikker igjen å trekke.

Poengberegning

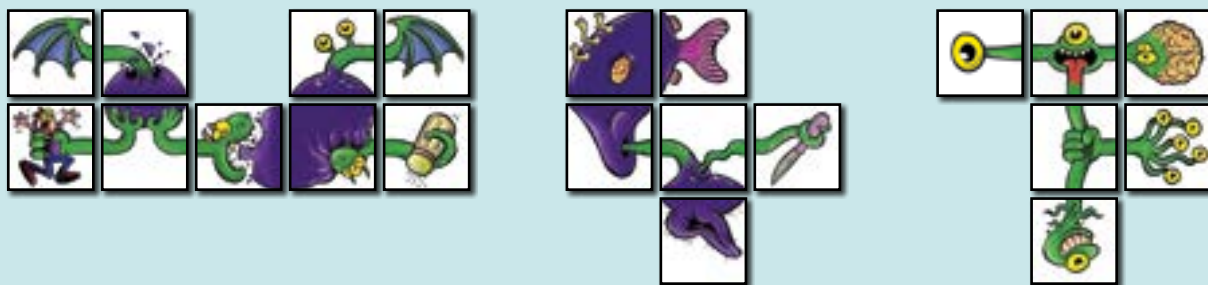
Du får ett poeng for hver brikke i mammamonsteret ditt. Du får også ett poeng for hver brikke i babyene dine med øye (du får ett poeng per brikke - ikke per øye). Men uferdige monstre gir aldri poeng. Alle åpne kanter med tykk eller tynn monsterkroppsdell vil altså redusere verdien av monsteret til 0!

Eksempler:

Anna har et ferdig mammamonster (12 poeng for 12 brikker) og en uferdig baby (0 poeng selv om den har to brikker med øyne). Totalt altså 12 poeng.



Nora har tre ferdige monstre: en mamma og to babyer. Mammaen gir 9 poeng for 9 brikker, 0 for den første babyen (ingen øyne), 5 for den andre (5 brikker med øyne). Totalt 14 poeng.



Vinner

Du vinner dersom du har flest poeng.
Ved uavgjort kan dere feire delt seier!

Utviklet av: Donald X. Vaccarino and Nina Paley
Illustrasjoner: Nina Paley og Marco Morte
Eskedesign: Martin Hoffmann and Claus Stephan
Grafisk design: Mirko Suzuki
Norsk oversettelse: Nils Håkon Nordberg
© 2012 Rio Grande Games. All rights reserved.

AT Games is a division of
Arcane Tinmen ApS
Bjoernholms Allé 4-6
DK-8260 Viby J • Denmark
www.arcanetinmen.com

