



donald x. vaccarino and nina paley

# monster factory



**Monstereidenrakentamispeli 2-6 pelaajalle. Ikäsuositus 5 +  
kehittäjät Donald X. Vaccarino & Nina Paley**

Pelaajat nostavat ja lisäävät pelilaatat vuorotellen joko omaansa tai vastustajien monstereihin. Tarkoituksena on rakentaa iso monsteri, mutta ei niin isoa ettei se valmistu!

## Sisältö

- 88 monsterilaattaa (jokaisessa kuvitettuna osa monsterialueita)
- sääntökirjanen

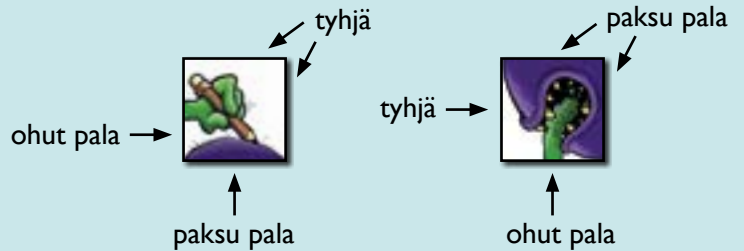
## Pelin valmistelu

Jokainen pelaaja valitsee aloituslaatan. Laatat jotka pystyy yhdistämään 3-4 suuntaan ovat hyvä valinta. Jokainen pelaaja asettaa valitsemansa laatan eteensä pöydälle; tämä on pelaajan ” kehittyvä monsteri”. Loput laatat sekoitetaan kuvapuoli alaspäin isoksi kasaksi, tai erillisiin pakkeihin.

## Pelaaminen

Pelaajat valitsevat aloittajan ja pelaavat vuorotellen. Vuorot etenevät myötäpäivää. Omalla vuorollaan pelaaja nostaa nurinpäin olevan laatan ja lisää sen kenen tahansa monstereihin - omaansa tai toisen pelaajan. Mikäli laatta sopii pelattavana olevaan monstereihin, on se lisättävä siihen. Pelaaja ei voi hylätä pelikelpoista laattaa. Jos laatta ei kaikkien pelaajien mielestä sovi mihinkään, se hylätään (laatta poistetaan meneillään olevasta pelistä) ja tilalle nostetaan uusi laatta. Kun pelaaja on pelannut laattansa vuoro siirtyy seuraavalle pelaajalle.

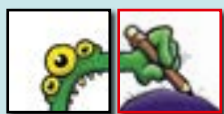
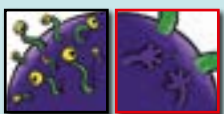
Jokaisesta laatasta löytyy joko ohut pala monsterialueita (vihreä), paksumpi pala monsterialueita (lila), tai tyhjä laatta (valkoinen).



Pelaajan on asetettava laatta siten että samanpaksuiset laatat kohtaavat jonkun monsterialueissa. Pelaaja ei voi asettaa ohutta paksua vasten, ohutta tyhjää vasten, eikä paksua tyhjää vasten.

Tyhjän laatan voi asettaa toista tyhjää vasten mikäli se yhdistyy ainakin yhdeltä sivulta joko ohueen tai paksuun laattaan.

Uudella laataalla on punainen reuna esimerkeissä.



OK: paksu paksua vasten

OK: ohut ohutta vasten

OK: tyhjä tyhjää vasten, koska on samalla paksua vasten

Ei OK: tyhjä tyhjää vasten ilman yhdistäviä laattoja

Ei OK

Mikäli pelaajan monsterilla ei ole ohutta tai paksua reunaa johon liittää laattaa, on monsteri valmis. Pelaaja nostaa välittömästi uuden laatan aloittaakseen uuden monsterin, näitä kutsutaan minioneiksi. Pelaaja tekee näin vaikka ei olisi hänen vuoronsa – mikäli hänen vuoronsa on seuraavaksi, edellä olevaa siirtoa ei lasketa eikä hän menetä vuoroaan. Kun pelaaja saa minionin valmiiksi hän aloittaa uuden kehittämisen. Pelaajalla ei voi olla useampaa monsteria tai minionia 'kehitteillä' missään vaiheessa. Kun pelaajan ensimmäinen monsteri on valmistunut, ei hän enää saa lisätä laattoja toisten pelaajien monsteriin. Tämä pelaaja saa kuitenkin kehittää toisten minioneita. Mikäli pelaajan monsteri kasvaa liian lähelle toisen pelaajan monsteria tai pöydän reunaa, saa sen varovasti siirtää lisätilan saamiseksi. Siirron on tapahduttava niin että laatat pysyvät alkuperäisillä paikoillaan.

## Pelin loppu

Peli on ohi kun kaikkien pelaajien ensimmäinen monsteri on valmis, tai laatat loppuvat.

## Pisteytys

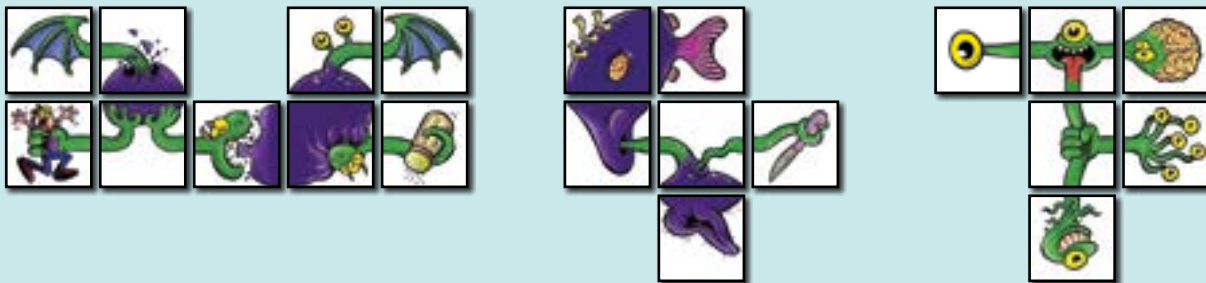
Jokainen pelaaja saa ensimmäisestä valmistuneesta monsterista yhden pisteen per laatta. Lisäksi valmistuneista minioneista saa pisteen per laatta jossa näkyy silmä (yksi piste per laatta jossa näkyy silmä / silmiä, ei yksi piste per silmä). Valmistumattomista monstereista ja minioneista ei saa pisteitä. Muista, ohut tai paksu pala monsterin reunoilla tekee siitä nollan pisteen arvoisen.

*Esimerkkejä pisteytykseen:*

*Annalla on yksi valmis monsteri (12 pistettä 12 laatasta) sekä yksi valmistumaton minioni (0 pistettä vaikka kahdessa laatasta on silmät). Pisteet yhteensä 12.*



*Nataliellä on yksi valmis monsteri (9 pistettä 9 laatasta) sekä kaksi minionia (0 pistettä ensimmäisestä silmättömästä minionista ja 5 pistettä toisesta minionista jossa 5 laattaa yhdellä tai useammalla silmällä). Pisteet yhteensä 14.*



## Voittaja

Voittaja on suurimman pistemäärän saavuttanut pelaaja. Mikäli pisteistä tulee tasapeli riemuitkoon nämä pelaajat jaetusta voitosta

Kirjailijat: Donald X. Vaccarino & Nina Paley  
Kuvitus: Nina Paley & Marco Morte  
Kannen kuvitus: Martin Hoffmann & Claus Stephan  
Grafiikka: Mirko Suzuki  
Käännös suomeksi: Susan Tötterman

© 2012 Rio Grande Games. All rights reserved.

If you have comments, questions, or suggestions, please write to us at:  
**Rio Grande Games, PO Box 1033, Placitas, NM 87043, USA**  
**RioGames@aol.com**

Visit our website at [www.riograndegames.com](http://www.riograndegames.com)

© 2012 Rio Grande Games

