



donald x. vaccarino and nina paley

monster factory



Et monster-opbyggeleg spil for 2-6 spillere fra 5 år af Donald X. Vaccarino & Nina Paley

Efter tur trækker spillerne brikker, og lægger dem enten til deres eget monster, eller til et af modstandernes. Målet er at skabe et stort monster ... men ikke så stort, at det ikke når at blive færdigt!

Indhold

- 88 monsterbrikker (hver med en stump monster på)
- Regelhæfte

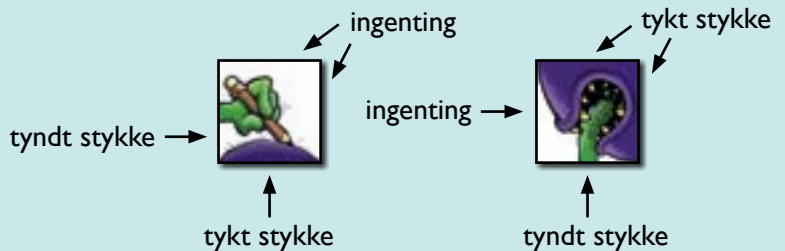
Forberedelse

Hver spiller vælger sig en startbrik. Det er bedst at vælge en brik der har forbindelser på 3 eller 4 sider. Startbrikken skal ligge på bordet foran spilleren. Bland resten af brikkerne og læg dem i en stor bunke (eller stabl dem) med forsiderne nedad.

Spillets forløb

Vælg en startspiller. I spiller efter tur i urets retning. Når du har tur skal du trække en monsterbrik og tilføje den til dit eget eller en anden spillers monster. Hvis du kan lægge brikken til et monster, så skal du gøre det. Du må ikke kassere en brik der kan bruges. Hvis du ikke kan lægge brikken noget sted - og alle de andre spillere er enige i det - så smider du brikken tilbage i æsken (den er ikke længere med i dette spil), og trækker en ny. Når du har lagt en brik, er din tur ovre, og det bliver den næste spillers tur.

Hver kant på brikkerne viser enten et tyndt stykke monster (grønt), et tykt stykke monster (lilla), eller ingenting (hvidt).



Brikkerne skal lægges sådan, at kanter med et tyndt eller tykt stykke monster lægges op til en tilsvarende kant på et af monstrene på bordet. Kanter der berører hinanden skal altså være ens - du må ikke lægge tyndt mod tykt, tykt mod ingenting eller ingenting mod tyndt. Du må gerne lægge ingenting op imod ingenting, men brikken skal også forbinde sig med mindst én tynd eller tyk kant til en anden brik på en af sine andre sider. Brikken med rød kant i eksemplerne er den nye.



OK: tyk mod tyk



OK: tynd mod tynd



OK: ingenting mod ingenting, da den også er tyk mod tyk



Ikke OK: ingenting mod ingenting, da der ikke er andre forbindelser



Ikke OK

Når dit monster ikke længere har nogen åbne tynde eller tykke kanter, er det færdigt. Du skal straks trække en ny brik og lægge den som start på et nyt monster - lad os kalde det en unge. Du skal starte ungen med det samme, også selvom det ikke er din tur - det tæller altså ikke som en tur at starte ungen. Når du afslutter ungen skal du straks starte en til osv. Du må aldrig have mere end ét uafsluttet monster (eller unge). Efter du har afsluttet dit første monster, må du ikke længere lægge brikker til de andre spilleres første monstre - men du må gerne lægge brikker til deres unger! Hvis dit monster vokser sig så stort, at det nærmer sig en anden spillers monster eller bordets kant, må du forsigtigt flytte det til et bedre sted. Men pas på at alle brikker bliver liggende på samme måde som før.

Spilleets afslutning

Spillet slutter når alle spillere har afsluttet deres første monster, eller når alle brikkerne er brugt op.

Point

Du får ét point for hver brik i dit første monster, og ét point for hver brik med et øje i hver af dets unger (kun et point for hver brik med et øje - ikke et point for hvert øje). Monstre og unger der ikke er afsluttet, giver ingen point. Husk at alle åbne kanter med et tyndt eller tykt stykke reducerer hele monstret (eller ungen) til 0 point!

Eksempler:

Gaia har afsluttet sit første monster (12 point for 12 brikker), og har én uafsluttet unge (0 point på trods af de to brikker med øjne), så hun får ialt 12 point.



Pi har afsluttet sit første monster (9 point for 9 brikker), og har to afsluttede unger (0 point for den første unge, fordi den ingen øjne har, og 5 point for den næste, fordi den har 5 brikker med øjne), så hun får ialt 14 point.



Vinderen

Spilleren med flest point, vinder.
Hvis det står lige, fejrer spillerne sejren sammen.

Forfattere: Donald X. Vaccarino & Nina Paley
Illustrationer: Nina Paley & Marco Morte
Omslag: Martin Hoffmann & Claus Stephan
Grafik: Mirko Suzuki
Dansk oversættelse: Lauge Luchau

© 2012 Rio Grande Games. All rights reserved.

**AT Games is a division of
Arcane Tinmen ApS
Bjoernholms Allé 4-6
DK-8260 Viby J • Denmark
www.arcanetinmen.com**

