

# Monstersnot og skabertrang

## FAMILIESPIL

"Monster Factory"

★★★★★☆

Its alive. Sjældent har snot, sylespidse tænder, tentakler og bræk talt så direkte til fader-genet som i At Games' "Monster Factory". At se det slimede utyske vokse fra lille brik til fuldvoksen klamhed er en ren fornøjelse.

Spillet er i sin opbygning meget enkelt. Man skiftes til at tage en brik med en lille monsterdel, såsom tentakler, vinger, øjne, snotnæser og ører. Hvis delen passer til ens eget monster i farve og form, så skal det lægges til her. Hvis man hiver en monsterdel op fra bunken, der ikke passer til ens egen vederstyggelige skabning, skal den sættes på en af de andres grønne slimdyr.

Spillet handler om, at få skabt nogle store monstre men samtidig at få afsluttet det. Hvis det ikke er afsluttet, giver det ingen point.

Det er så enkelt at børn, fra fire-fem års alderen, selv kan sætte sig og få lang tid til at gå i en så ren og ufortyndet monsterskaberglæde, at man skal dykke ned i Doktor Frankensteins dagbog for at finde noget tilsvarende.

Spillets styrke er dermed dets umiddelbarhed. Den barnlige fryd, der kan opstå i små og store monster-passeres øjne, når de trækker en stor lilla næse med grønt snot er overraskende sjov.

Motiverne er tegnet med en humorfyldt pen og lige meget hvilke brikker, der langsom kommer til at forme dit monster, så virker de helt rigtige og variationen gør, at ikke to monstre bliver ens.

Med "Monster Factory" kan man frembringe nogle af de mest særegne og forskelligartede kræ, som man skal langt ud i universet for at finde tilsvarende.



Spillets eneste svaghed er dog også netop tilgængeligheden. Spillet kræver ikke megen taktisk snilde og det går derfor ud over holdbarheden, der for voksne vil være begrænset. Men der er ingen tvivl om, at børnene kan få timer og atter timer til at gå med at skabe de mest vederstyggelige slimkræ. Om de så spiller spillet, eller blot lader fanta-

sien og de kreative monsterlyster få frit slag.

Børnetesterne ville have givet dette spil det maksimale antal stjerner, men spillets holdbarhed og den noget pebrerede pris taget i betragtning, bliver der trukket lidt fra til sidst.

Spillet var nomineret til årets Guld-brik for bedste familiespil.

**Morten Appel**

morten.appel@nordjyske.dk

## ■ "Monster Factory"

Fra 5 til 99 år

For 2 til 6 spillere

Spilletid ca. 15 til 30 min

Set til 199,95

AT Games