

BLIXTHISTORIER

SUENSK

Låt dig gripas av dina egna och andras berättelser

Blixthistorier skapades för att locka fram historier från det verkliga livet. Vi har alla mängder av dem att dela med oss av. Ibland måste de bara hjälpas på traven för att komma fram.

Hur spelar man?

Placera berättarkorten, hjälpkorten och timglasets mellan er.

Dela ut poletterna "!" och "?" så att alla spelare har en av varje.



Bestäm sedan vem som ska vara tidtagare.

Den första spelaren drar ett berättarkort och börjar berätta det första han eller hon kommer att tänka på. Låt kortet inspirera dig att berätta en historia från ditt eget liv.





Tidtagaren vänder timglasets så fort som berättaren börjat sin berättelse. Ingen berättelse kan vara längre än 3 minuter men de behöver inte vara så långa.



3 minuter

Berättaren kan när som helst under sin berättelse dra ett hjälpkort. De här korten är till för att stimulera minnen eller inspirera berättaren att gå nya vägar.

Lyssnarna lyssnar!

Luta er tillbaka och njut av berättelsen, utan att kommentera under tiden. Spara vänskapliga råd och dina egna minnen tills det är din tur att berätta något.




Lägg ner poletten "!" när någon annan har berättat klart sin

Det påminner mig om...

berättelse och du har blivit inspirerad att berätta din egen. Du kan bara använda poletten en gång per spel och kom ihåg: Du har max tre minuter på dig.



Lägg ner poletten "?" när någon har berättat klart men du vill ändå höra mer. Kanske vill du veta hur någon person såg ut eller vad som serverades till middag. Den här poletten låter dig fråga om något inom berättelsen men du kan bara använda den en gång under spelets gång.



Berätta mer om...

Innan ni börjar spela måste bestämma antalet rundor ni vill spela eller hur länge spelet ska hålla på. Om ni är flera lag som spelar samtidigt, försök att blanda lagen igen efter två rundor så att ni får höra fler personers berättelser.



- ★ Förvänta er inte att berättelserna ska vara särskilt originella eller artistiska mästerverk, vare sig era egna eller de andras.
- ★ Kanske har du aldrig berättat din historia förut. Det gör inget, börja bara berätta och var öppen för de minnen som kommer till dig.
- ★ Försök att använda alla dina sinnen när du berättar. Beskriv hur det ser ut, hur det luktar, smakar, låter och känns.
- ★ Skapa en god atmosfär och stämning och undgå småprat.



Författare: Klodshans for viderekomne, www.klods-hans.dk

Grafisk design: Rikke Cilja & zakornu.dk

Redaktion: Lauge Luchau, www.at-games.dk

Svensk översättning: Maria Lindgren

