

## Lad dig gribe af dine egne og andres fortællinger

Lynhistorier er skabt for at lokke historier fra det virkelige liv frem. Vi er allesammen fulde af dem. Nogle gange skal de bare hjælpes lidt på vej.

### Hvordan spiller man?

Placer fortællekort, hjælpekort og timeglas mellem jer. Fordel træbrikkerne "!" og "?", så alle deltagere har en af hver.



Udnævn en tidtager.

**Første spiller** trækker et fortællekort og begynder at fortælle, når det første billede dukker op i erindringen. Lad kortet inspirere dig til at fortælle en historie fra dit eget liv.





**Tidtageren** vender timeglasset, når fortælleren begynder på sin historie. Historien må max. vare 3 minutter.



**3 minutter**

Mindre kan også gøre det.

**Fortælleren** har altid mulighed for at trække et hjælpekort i løbet af fortællingen. Hjælpekortet stimulerer hukommelsen og inspirerer fortælleren til at gå nye veje i historien.

### **Lytterne lytter!**

Læn dig tilbage og lad historien gribe dig. Kommenter ikke på historien. Drop gode råd og gem dine egne erindringer, til det er din tur.




Brikken "!" smider du, når du har hørt en historie til ende og

**Det minder mig om**

er blevet inspireret til at fortælle en historie fra dit eget liv. Du har max. 3 minutter til at fortælle din historie. Brikken kan bruges én gang i løbet af spillet.



Brikken “?” smider du, når du har hørt en historie til ende og gerne vil høre mere. Måske vil du gerne vide, hvordan en af personerne så ud, eller hvordan kaffen smagte. Spørg ind til noget i historien. Brikken kan bruges én gang i løbet af spillet.



Jeg vil gerne høre mere om

**Inden I går i gang**, aftaler I antallet af spillerunder, eller hvor længe I vil spille. Er I flere hold, der spiller samtidigt, er det en god ide at blande holdene igen efter to runder, så I hører flere menneskers historier.



- ★ Kræv ikke af dig selv eller andre, at historierne skal være originale og helt fantastiske.
- ★ Du har måske aldrig fortalt dine historier før. Så fortæl løs og vær nysgerrig på, hvad der dukker op.
- ★ Brug dine sanser, når du fortæller. Beskriv, hvordan der ser ud, hvordan det lugter, lyder, smager og føles.
- ★ Husk god stemning og undgå smalltalk.



---

Forfatter: Klodshans for viderekomne, [www.klods-hans.dk](http://www.klods-hans.dk)

Grafisk design: Rikke Cilja & zakornu.dk

Redaktion: Lauge Luchau, [www.at-games.dk](http://www.at-games.dk)

